



THOT

KINGSTON
FURY

GIGABYTE™ logitech 

REGLAMENTO LIGA FORTNITE FORTNITE

Este documento describe las reglas que deben seguirse en la competencia.

El conocimiento total de este Reglamento corre por cuenta del participante, es decir, si por negligencia o desconocimiento del Reglamento se cometiera una infracción, el inscripto no tiene derecho a réplica. Esté atento, pues nuestras reglas están en constante actualización para mejorar el funcionamiento de las competencias.

Todos los jugadores deben cumplir el Contrato de licencia de usuario final de Fortnite ("CLUF de Fortnite") (<https://www.epicgames.com/fortnite/es-ES/eula>). Estas reglas se agregan, y no sustituyen, al CLUF de Fortnite.

Se debe recordar que es siempre el organizador del torneo quien tiene la última palabra, y que las decisiones que no son específicamente atendidas o detalladas en este libro de reglas puede ser tomado en casos extremos para preservar el fair play y el deportivismo.

Cada jugador es libre de abandonar la competencia en cualquier momento, debiendo notificar por el medio de comunicación establecido al organizador.

Esperamos que usted, como participante tenga una competencia agradable y haremos todo lo posible para hacerla justa, divertida, emocionante y competitiva para todos los involucrados.

1 – DEFINICIONES.

1.1 Jugadores.

La edad mínima para participar en las competencias es de 13 años.. Los participantes menores de edad deberán contar con la aprobación de su padre, madre, responsable o tutor.

La competencia será multiplataforma. Los mismos deberán contar con una cuenta vigente en la plataforma EPIC GAMES y tener la última versión actualizada del juego Fortnite Battle Royale. La cuenta debe contar con el tiempo de juego y el nivel solicitado por la desarrolladora para poder participar en las partidas privadas.

1.2 Zona horaria.

Todas las partidas se realizarán conforme los horarios de acuerdo con la zona horaria del organizador (GMT -3).

1.3 Administración del Torneo.

Los organizadores del Torneo serán los responsables del entendimiento y aplicación de las reglas. En el caso de eventuales errores de aplicación de las reglas por errores humanos (organizadores), nos reservamos el derecho de corregir, sea revirtiendo resultados o aplicando el castigo adecuado incluso después de la fecha de la ocurrencia para mantener el curso del evento para todos los participantes.

2 - DESARROLLO DEL TORNEO.

El torneo se desarrollará de manera online. En el modo de juego Battle Royale de Fortnite, en dúos.

Podrán inscribirse todos los participantes que residan en Uruguay.

Se podrán inscribir mediante el formulario de inscripción. Una vez confirmados por correo electrónico, serán invitados al servidor de la competencia, que será el medio oficial de comunicación.

Una vez que ingresen al servidor, los participantes tienen que seleccionar en el canal “elegir-rol” el rol correspondiente a la competencia. Una vez que tengan el rol se les habilitará la categoría “**FORTNITE**”.

Estos jugadores serán agrupados de manera aleatoria en los siguientes roles:

Grupo-A - Grupo-B

Si la cantidad de inscriptos lo requiere, se conformarán más o menos grupos. La competencia tendrá su calendario de partidas con fecha y hora de juego para grupo disponible en el servidor de discord.

2.1 CLASIFICATORIA.

La cantidad de jugadores que clasifican a la final será estipulada en el canal de anuncios de discord. Este número de jugadores dependerá de la cantidad de grupos conformados, se deberá generar una final con 100 jugadores. Los clasificados reciben el rol de **Finalista FN**

2.2 FINAL.

El grupo finalista estará conformado por los cien jugadores clasificados de la instancia clasificatoria..

Se jugarán 5 partidas bajo el siguiente cronograma:

Grupo finalista.

Fecha: 13 de junio de 2023

MATCH #1 Horario a confirmar.

MATCH #2 Horario a confirmar.

MATCH #3 Horario a confirmar.

MATCH #4 Horario a confirmar.

MATCH #5 Horario a confirmar.

Serán considerados ganadores aquellos dos jugadores que logren el mejor puntaje, los mismos, serán verificados; y una vez corroborada toda la información, serán anunciados en redes sociales y difundidos como los ganadores de la competencia.

Pasando así a la etapa de premiación (Ver 3.4 Premiación).

2.3 Sistema de puntos (Acumulable)

Cada eliminación (+1)

Victoria Campal (+5)

Queda en el top 2 (+5)

Queda en el top 3 (+6)

Queda en el top 4 (+1)

Queda en el top 5 (+1)

Queda en el top 6 (+1)

Queda en el top 7 (+1)

Queda en el top 8 (+1)

Queda en el top 9 (+1)

Queda en el top 10 (+)

Queda en el top 11 (+1)

Queda en el top 12 (+1)

Queda en el top 13 (+1)

Queda en el top 14 (+1)

Queda en el top 15 (+1)

Queda en el top 16 (+1)

Queda en el top 17 (+1)

2.4 Reportar puntaje.

Cada jugador es responsable de reportar su posición y cantidad de eliminaciones. En caso de que el jugador no comparta en tiempo y forma su reporte, no se contabilizarán sus puntos y el mismo no podrá realizar reclamo alguno.

2.4.1 Forma de reportar.

Una vez que el participante es eliminado o gana su partida, deberá compartir una captura de pantalla o foto legible de las estadísticas de su partida. No se aceptan fotos y/o capturas de la pantalla de repeticiones.

Ejemplo de captura:



2.4.2 Tiempo de reporte.

Una vez finalizada la partida, la organización habilitará el canal de discord donde los participantes tendrán 7 minutos para compartir sus fotos y/o capturas de pantalla de estadísticas según la forma solicitada.

2.5 Aclaración.

En caso de que uno de los integrantes del podio no cumpla con las condiciones de este reglamento, el mismo será penalizado con descalificación de la competencia y su lugar será ocupado por el jugador siguiente de la tabla de posiciones.

2.6 Contacto con el Organizador del Torneo.

Los jugadores deberán ingresar obligatoriamente al canal de discord de la competencia que le será informado junto con el mail de confirmación. A través de Discord podrán ponerse en contacto con los Coordinadores.

3- CÓDIGO DE CONDUCTA.

Todos los participantes en los eventos acuerdan comportarse de manera adecuada y respetuosa con los demás. Ofender a cualquier participante y/o miembro del Staff recibirá una sanción de acuerdo con la gravedad del hecho. En caso de reincidencia, el o los jugadores serán descalificados de la competición.

Si hay ofensa por parte de uno o más jugadores, independientemente del orden de inicio, el organizador decidirá si los jugadores serán descalificados. El partido deberá seguir hasta el final y el organizador decidirá el castigo después del término de este.

Los jugadores con apodo ofensivo también serán castigados por el código de conducta.

3.1 Programación de partidas.

Los jugadores recibirán las notificaciones por Discord conforme el fixture establecido y competirán con el formato previsto. Se utilizará la última versión del juego. Queda totalmente prohibido jugar con una cuenta que no sea la registrada en la inscripción. Así mismo, en caso de notar un comportamiento sospechoso dentro de la cuenta, los árbitros podrán pedir un receso y hacer una evaluación, para ver que el competidor es realmente quien está utilizando la cuenta. Las desconexiones corren estrictamente por cuenta de cada jugador, por lo cual no serán tenidas en cuenta.

3.2 No asistencia del jugador en el horario estipulado y cantidad mínima de jugadores en la partida.

Se declarará partida pérdida para el jugador que esté ausente al momento de dar inicio al MATCH según el calendario estipulado.

3.3 Calendario y duración de los eventos.

La organización tiene el derecho de cambiar el inicio y el final de los eventos según factores internos o externos. La decisión será publicada en el servidor de discord de la competencia.

3.4 Premiación.

Todos los premios serán enviados al jugador en hasta 60 días después de declararse los ganadores.

El prize pool es 1000 USD en orden de compra en la casa de computación THOT Uruguay.

4- AUTORIZACIÓN DE USO DE LA IMAGEN.

Con su sola inscripción, los participantes autorizan a difundir sus nombres, voces, imágenes, fotografías, reproducciones, grabación(es), en los medios de prensa, oral y gráfica y/o cualquier otro medio de comunicación (televisión por aire, o por cable, internet, u otras formas que se dispongan). Los organizadores tendrán derecho a realizar cualquier tipo de edición, publicación y exhibición de tales imágenes y voces. Nada de ello generará a favor de los participantes derecho a compensación, retribución, indemnización, pago o contraprestación alguna por la difusión y/o utilización mentada.

5- CONTROVERSIAS.

Cualquier controversia o conflicto derivada de la interpretación de este Reglamento Oficial será dirimida únicamente por el Organizador, cuyas decisiones son inapelables. El canal de contacto para realizar cualquier tipo de denuncia es el servidor de Discord oficial de la competencia.

